



Gestão 2025 - 2028	Ano Escolar 1º ANO	Componente Curricular CIÊNCIAS	PLANEJAMENTO CURRICULAR
-----------------------	-----------------------	-----------------------------------	-------------------------

2º TRIMESTRE	Conteúdos
SEMANA 16	<ul style="list-style-type: none"><li>• Meio Ambiente: → Água</li></ul>
SEMANA 17	<ul style="list-style-type: none"><li>• Meio Ambiente: → Água</li></ul>
SEMANA 18	<ul style="list-style-type: none"><li>• Meio Ambiente: → Separação do lixo/ Reciclagem</li></ul>
SEMANA 19	<ul style="list-style-type: none"><li>• Meio Ambiente: → Separação do lixo/ Reciclagem</li></ul>
SEMANA 20	<ul style="list-style-type: none"><li>• Festa Junina: → Comidas Típicas</li></ul>
SEMANA 21	<ul style="list-style-type: none"><li>• Festa Junina: → Comidas Típicas</li></ul>
SEMANA 22	<ul style="list-style-type: none"><li>• Corpo Humano: → Alimentação Saudável/ Não Saudável → Hábitos de Higiene Alimentar</li></ul>
SEMANA 23	<ul style="list-style-type: none"><li>• Corpo Humano: → Alimentação Saudável/ Não Saudável → Hábitos de Higiene Alimentar</li></ul>
SEMANA 24	<ul style="list-style-type: none"><li>• Os animais e a passagem do tempo → Cada um no seu tempo</li></ul>
SEMANA 25	<ul style="list-style-type: none"><li>• Os animais e a passagem do tempo → Cada um no seu tempo</li></ul>
SEMANA 26	<ul style="list-style-type: none"><li>• Animais Diurnos e Noturnos</li></ul>
SEMANA 27	<ul style="list-style-type: none"><li>• Folclore: → Animais do Folclore ( criaturas mitológicas como o Boitatá, Cuca, Mula sem cabeça, Boto cor - de - rosa...)</li></ul>
SEMANA 28	<ul style="list-style-type: none"><li>• Folclore: → Animais do Folclore ( criaturas mitológicas como o Boitatá, Cuca, Mula sem cabeça, Boto cor - de - rosa...)</li></ul>



**PREFEITURA MUNICIPAL DE CAÇADOR**  
**Secretaria Municipal de Educação**  
**Planejamento Curricular**

SEMANA 29	<ul style="list-style-type: none"><li>• Independência do Brasil : → Pátria</li></ul>
SEMANA 30	<ul style="list-style-type: none"><li>• Revisão</li></ul>